

Thema	Themenbereich	Weitere Beispiele
Geräteeinweisung, grundlegender Aufbau eines Computers (2 UE)	Geräteeinweisung in das Netzwerk der Schule Wichtige Teile eines Computers Bedienung der Maus und Bedeutung der wichtigsten Tasten	
Ergonomie (2 UE)	Physische und psychische Belastungen Ergonomische Arbeitsplatzgestaltung	<u>Ergonomie</u> <u>Gymnasik bei Computerarbeit</u>
Grundlagen des Betriebssystems (6 UE)	Desktop kennenlernen Aufbau und Bedienung von „Fenstern“ Task-Leiste und Startmenü Die Laufwerksstruktur im Schulnetz und gängige Programme kennen lernen Ordnerstruktur kennenlernen und eigene Ordner erstellen Dateien kopieren, verschieben, umbenennen	<u>Dateimanagement mit Kontinenten, Staaten und Städten</u>
Grafikprogramm z. B.: Paint (6 UE)	Vorgegebenes Bild farbig gestalten Einfaches Landschaftsbild herstellen Vervielfältigung von Figuren Anwendungen (z. B.: Werbung, Einladungen,...) Symmetrische Figuren	<u>Figuren beschreiben und nachzeichnen</u> <u>GIMP</u>

Thema	Themenbereich	Weitere Beispiele
Textverarbeitung (10 UE)	<p>Eingabe eines kurzen Fließtextes</p> <p>Durchführung einer Textkorrektur</p> <p>Laden, Strukturieren und Speichern eines Textes</p> <p>Markierungen setzen, Absätze formatieren</p> <p>Seitenansicht verwenden</p> <p>Wörter markieren, fett, kursiv, unterstrichen, farbig, hervorgehoben, darstellen, überschreiben</p> <p>Tasten Pos 1 und Ende</p> <p>Markieren mit Tastatur und Maus</p> <p>Schriftart und Schriftgröße ändern</p> <p>Grafik einfügen</p> <p>Ausschneiden/Kopieren/Einfügen</p> <p>Rückgängig machen</p> <p>Kopf- und Fußzeile (Seitennummerierung ...)</p> <p>Suchen/Ersetzen</p>	<p><u>Darf ich vorstellen? - Mein Haustier</u></p> <p><u>Informationen über ein Säugetier</u></p> <p><u>Der Igel</u></p>
Präsentation (4 UE)	<p>Erstellen von Folien</p> <p>Einfügen und Formatieren von Texten und Objekten</p> <p>Folienlayout und -design</p> <p>Erstellen einer eigenen Präsentation</p>	<p><u>Informationen über ein Säugetier</u></p>
Einführung in die Informationstechnologien (5 UE)	<p>Aufbau des Internets (Hardware und Dienste)</p> <p>URLs und Links</p> <p>Bedienung von Browsern</p> <p>Selbstständige Informationsbeschaffung</p>	<p><u>Suchen und Finden</u></p> <p><u>Symbole der Informatik</u></p> <p><u>Doku: Spuren im Netz</u></p> <p><u>Learning App zum Thema Internet</u></p>

Thema	Themenbereich	Weitere Beispiele
Einführung ins Programmieren (4 UE)	Grundlegende Programmierbefehle einfache Programme spielerisch erstellen Codieren	<u>Geheimschrift</u> <u>Spielerisch Programmieren lernen mit Code.org</u>
Web 2.0 (5 UE)	Verantwortungsvolle Internetnutzung Datenschutz und Privatsphäre in Sozialen Netzwerken Urheberrecht im Internet	<u>Sichere Passwörter</u>
Maschineschreiben (20 UE)	Erlernen der Grundstellung Funktionstasten Eingeben eines Fließtextes	<u>Tippen lernen mit Calli Clever</u> <u>Typewriter.at</u> <u>Typingclub Tipptrainer</u>
Lernplattform (4 UE)	MS Teams, LMS, Moodle, iTunes U Umgang mit einer beliebigen Lernplattform Anmelden Links öffnen Down- und Upload von Dateien	
Kommunikation im Internet (4 UE)	Aufbau und Anlegen einer E-Mail-Adresse Netiquette und Chat (Kommunikations-)Apps Verantwortungsvoller Umgang	<u>Digikomp8 - Handyrätzel</u> <u>Emails schreiben</u>