

eSquirrel – eine Quiz-App zu Schulbüchern und eigenen Lerninhalten

Die Tools

Im **AutorInnen**-Tool werden **eigene Kurse** erstellt. Jeder Kurs ist wie ein Buch aufgebaut und besteht aus **Kapiteln** und Lerneinheiten, so genannten **Quests**. Jede Quest enthält **bis zu 10 Fragen**.

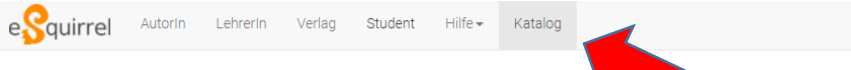
Im **LehrerInnen-Portal** erstellen man danach für jeden *freigegebenen* Kurs **Klassen**. Zu diesen Klassen ladet man einfach die SchülerInnen ein, damit sie den Kurs mit der eSquirrel-App trainieren können.

Kurs selbst erstellen

Die Kurse werden nur für **einen Autor inklusive bis zu 4 weitere AutorInnen** und den SchülerInnen sichtbar sein:

1. Account erstellen und anmelden
2. In das AutorInnen-Tool wechseln, einen Kurs erstellen und eventuell ein Bild für den Kurs hochladen
3. Kapitel und Lerneinheiten (sogenannte Quests) erstellen, so als ob man ein Buch schreiben würde.
4. Quests mit Fragen füllen. Man kann zwischen acht verschiedenen Fragetypen auswählen: **Multiple Choice, Single Choice, Eliminierungsfragen, (Semi-)offene Fragen, Zuordnungsfragen, Lückentexte oder Lückenpaare**.
5. Auf „Preview“ im Inhaltsverzeichnis des Kurses klicken
6. In der eSquirrel-App (Android, iOS, Web) testen:
App aus dem App Store herunterladen oder zu eSquirrel Student im Web wechseln
7. Nochmals anmelden
8. Nach dem Refresh (das Smartphone muss mit dem Internet verbunden sein) sieht man seinen Kurs so, wie es Ihre SchülerInnen würden.
9. Im LehrerInnen-Portal freigeben:
Mit dem Kurs zufrieden? Im AutorInnen-Tool freigeben“ und danach in das LehrerInnen-Portal wechseln, dort eine Klasse erstellen (Wichtig: Anzahl an Plätze eingeben).
10. Den erstellten QR-Code über die App scannen ...

Den DIGITALE BILDUNG Kurs verwenden



Unser Katalog

Alle eSquirrel-Kurse und Pakete

Sie können eSquirrel-Kurse und Pakete auf 2 Arten erwerben:

- Bestellen Sie hier gesammelt über die **Schullizenz PLUS** für Ihre SchülerInnen - auch möglich ü Plätze gelten für einen bestimmten Zeitraum - bis zu 30% billiger als eine Einzellizenz!
- Lassen Sie Ihre SchülerInnen einen **unbeschränkt gültigen Platz als Einzellizenz** in der eSquirrel zu einer Klasse hinzugefügt werden.

Sie haben noch Fragen zur Bestellung? Kontaktieren Sie uns unter sales@eSquirrel.at oder +43 660 91

Digitale Grundbildung



Testen Sie jeden Kurs **kostenlos für 1 Monat!** Der Zugang für LehrerInnen ist immer kostenlos.

Digitale Grundbildung



Digitale Grundbildung

Digitale Grundbildung

Ab 0€ pro SchülerIn

Katalog
 Suchen nach:
 Digitale Grundbildung

Weiter

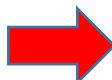


Digitale Grundbildung

Digitale Grundbildung

Der Kurs Digitale Grundbildung gibt Lehrerinnen und Lehrern die Möglichkeit erlerntes Wissen abzufrag Lernstoff geben. Eingeteilt gemäß den Kapiteln des Lehrplans warten spannende Quests auf Schülerin Lückentext zum Thema beginnen und danach nicht nur Fakten, sondern z.B. mittels Zuordnungsfragen den Einsatz von eSquirrel haben nicht nur einzelne Lehrpersonen, sondern auch ganze LehrerInnenteam einer ganzen Klasse. Alle Quests basieren auf den im Basislehrplan (2 Jahre) definierten Kompetenzer ist dieser Kurs auch sehr gut für Hausübungen geeignet. Die notwendigen Wiederholungen festigen da Thomas Baldauf, Daniel Schwarz und Thomas Weissel **Mehr**

6 Monate	0€/Platz
12 Monate	0€/Platz



♥ vom eSquirrel-Team

Neue Klasse anlegen

Schullizenz PLUS



Digitale Grundbildung

Digitale Grundbildung

Der Kurs Digitale Grundbildung gibt Lehrerinnen und Lehrern die Möglichkeit erlerntes Wissen abzufragen und soll darüber hinaus Orientierung zum Lernstoff geben. Eingeteilt gemäß den Kapiteln des Lehrplans warten spannende Quests auf Schülerinnen und Schüler, die in der Regel mit einem Lückentext zum Thema beginnen und danach nicht nur Fakten, sondern z.B. mittels

Klasse benennen (2a, ...)
 Anzahl der Plätze eintragen
 OK

Basierend auf

Digitale Grundbildung

Klasse/Gruppe

5A / Erwachsenenkurs / ...

Ihre Klasse benötigt Plätze für Ihre SchülerInnen

Ich besorge die Plätze für meine SchülerInnen.


Plätze

25

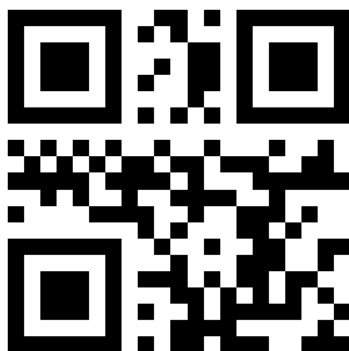


Neue Klasse erfolgreich erstellt!

Ihre Klasse wurde erfolgreich erstellt.

Teilen Sie den Klassencode Ihren SchülerInnen mit. In der App oder im Web klicken sie auf  "Klasse beitreten" und geben den Klassencode ein oder scannen ihn als QR-Code. Den Code können Sie auch noch später unter "Verwalten" einsehen.

Klassencode: YMBSMNGJ



Anleitung drucken

Zur Klasse

eSquirrel [Autorin](#) [Lehrerin](#) [Verlag](#) [Student](#) [Hilfe](#) [Katalog](#) Deutsch christian.hofmeis

[Lehrerinnen-Portal](#) / [Digitale Grundbildung \(2a\)](#)

[Inhalt](#) [Lernfortschritte](#) [Schüleranfragen](#) [Quiz](#) [Verwaltung](#)

Gesamtübersicht Details einblenden

			Name			Punkte
47	8		Ø	0	748	2.992
						(%)

Teilen Sie Ihren SchülerInnen den Klassencode mit, damit sie sich anmelden können.



Statistik  [Laden](#)